



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Matoušek Libor.

Dostupné ze Školského portálu Karlovarského kraje www.kvkskoly.cz, materiál vznikl v rámci projektu Gymnázia Cheb s názvem Rozvoj školského portálu Karlovarského kraje

Bitmapová grafika – základní úpravy



Libor Matoušek
Gymnázium Cheb

Trocha teorie – VEKTOROVÁ GRAFIKA

vektorový obrázek - složen ze základních geometrických útvarů = body, přímky, křivky a mnohoúhelníky
programy - Adobe Illustrator, CorelDraw, Inkscape, Sodipodi, Zoner Callisto
formáty: EPS, PS, PDF, ADP, CDR, SVG

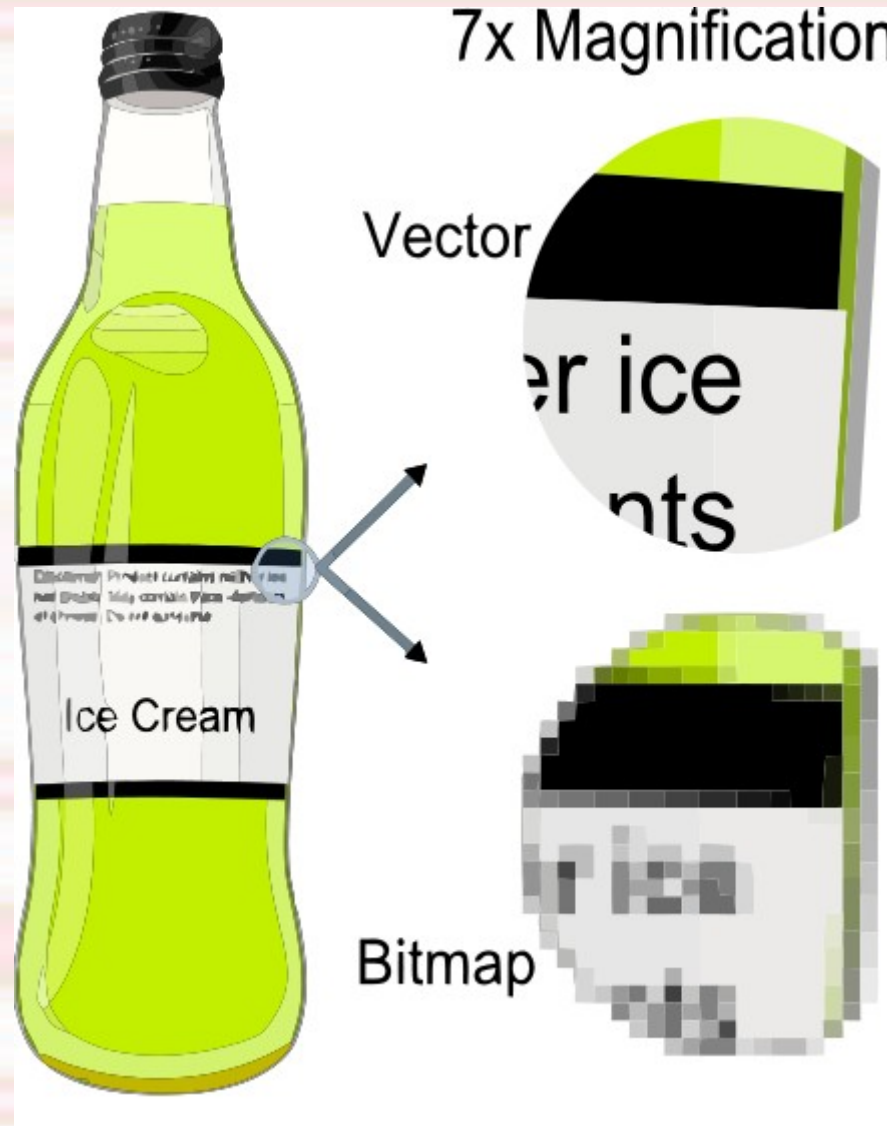
NEVÝHODY

složitější pořízení obrázku
vektorová grafika náročnější na operační paměť a procesor

VÝHODY

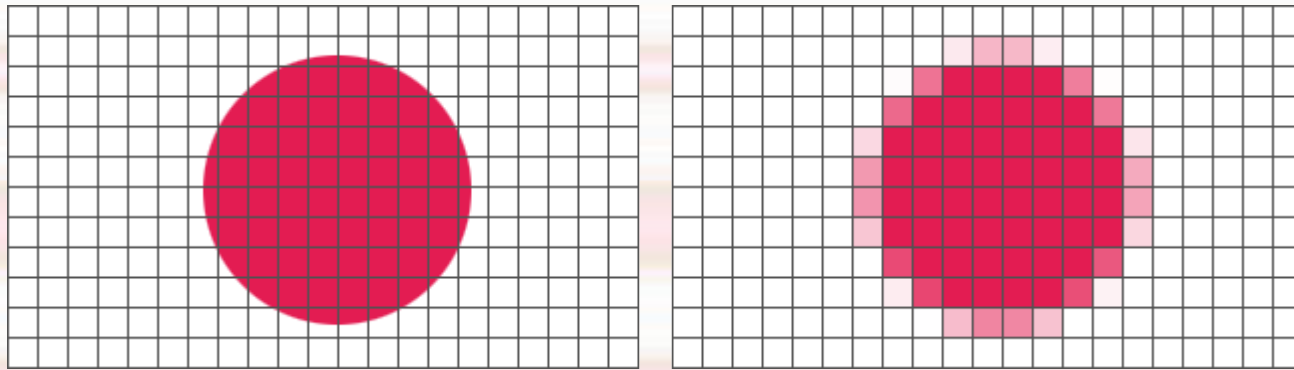
je možné pracovat s každým objektem v obrázku odděleně
paměťová náročnost je mnohem menší než u rastrové grafiky

VEKTOROVÁ vs. RASTROVÁ



zdroj

Trocha teorie – RASTROVÁ GRAFIKA



zdroj

obrázek tvořen obrazovými body = pixely
uspořádání do mřížky – přesná poloha
barva v režimu RGB (Red Green Blue)
digitální fotoaparáty, skenery
formáty: JPEG, PNG, GIF, BMP, TIFF

NEVÝHODY

- velké nároky na zdroje (kapacita)
- změna velikosti >>> zhoršení kvality
- zvětšení možné v omezené míře

VÝHODY

- pořízení je velmi snadné

RASTROVÁ GRAFIKA - programy

základní úpravy:

změna velikosti, otočení, oříznutí

úpravy barev, kontrastu a jasu

Malování (Paintbrush) - základní součást MS Windows

Adobe Photoshop, Corel PhotoPaint

FREEWARE programy – GIMP, Paint.NET, IrfanView

online aplikace – Google Disk, PIXLR.COM



IrfanView – popis programu

špičkový program - nejrůznější formáty obrázků a videa
úpravy a konverze do nejrůznějších formátů
lze vytvářet html galerie,
provádět jednoduché grafické úpravy...
další funkce je možné získat pomocí pluginů
freeware pro nekomerční použití
ke stažení [zde](#)



IrfanView – základní úpravy

změna velikosti

úpravy barev, efekty

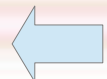
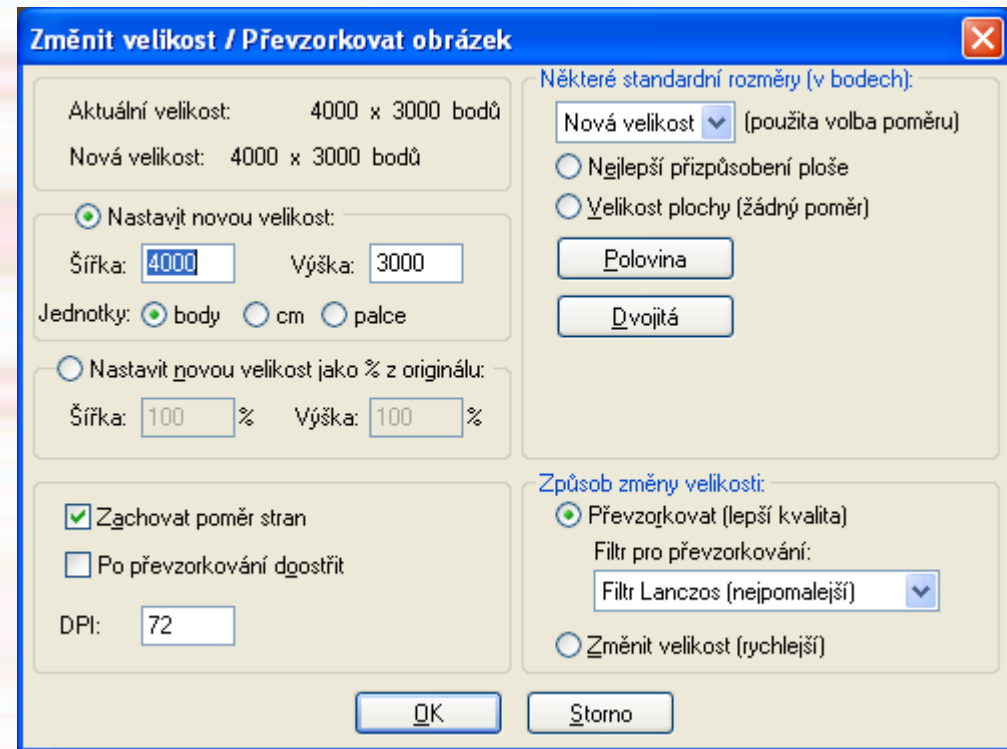
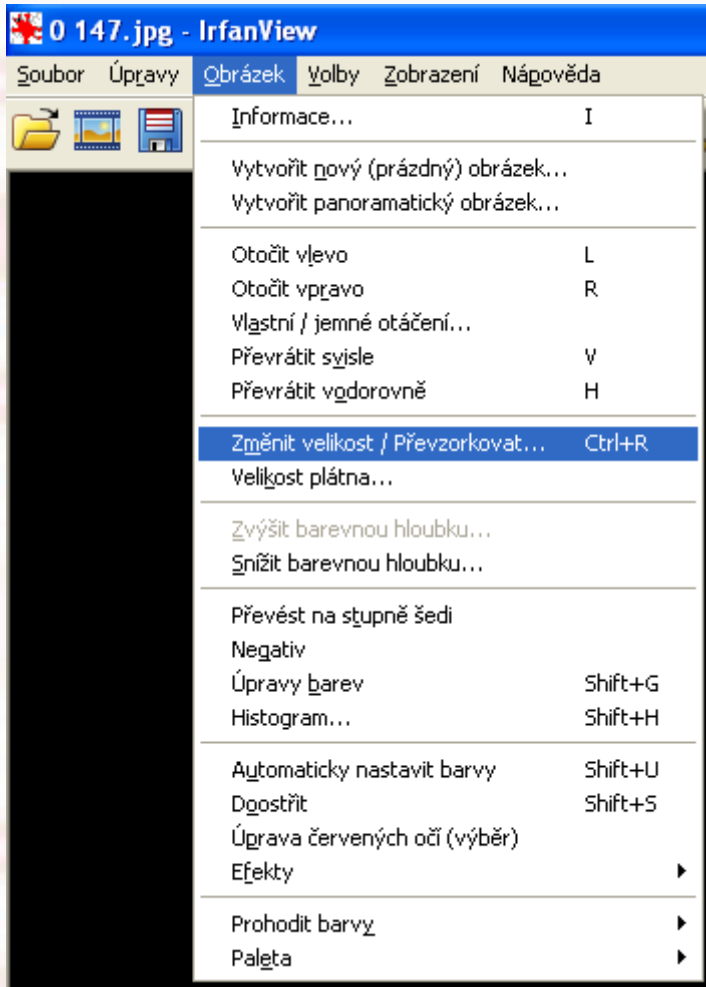
otočení

kontrastu

oříznutí

a jasů

změna velikosti -

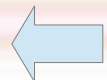


otočení

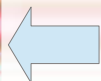
IrfanView

Obrázek Volby Zobrazení Náhověda

Informace...	I
Vytvořit nový (prázdný) obrázek...	
Vytvořit panoramatický obrázek...	
Otočit vlevo	L
Otočit vpravo	R
Vlastní / jemné otáčení...	
Převrátit svisle	V
Převrátit vodorovně	H
Změnit velikost / Převzorkovat...	Ctrl+R
Velikost plátna...	
Zvýšit barevnou hloubku...	
Snížit barevnou hloubku...	
Převést na stupně šedi	
Negativ	
Úpravy barev	Shift+
Histogram...	Shift+
Automaticky nastavit barvy	Shift+
Dostřít	Shift+
Úprava červených očí (výběr)	
Efekty	
Prohodit barvy	
Paleta	



oříznutí



úpravy barev, efekty



úpravy kontrastu a jasu

